



FEDERACION COSTARRICENSE DE TAEKWONDO

Federación Costarricense de Taekwondo



FEDERACION COSTARRICENSE DE TAEKWONDO

FEDERACIÓN MUNDIAL DE TAEKWONDO



REGLAMENTO DE COMBATE TAEKWONDO POR EQUIPOS *(DICIEMBRE 6 - 7 de 2014)*



FEDERACION COSTARRICENSE DE TAEKWONDO

Federación Costarricense de Taekwondo



FEDERACION COSTARRICENSE DE TAEKWONDO

REGLAS DE COMPETICIÓN DE TAEKWONDO POR EQUIPOS

(WT TAEKWONDO TEAM CHAMPIONSHIPS)

PROMOTOR: FEDERACIÓN COSTARRICENSE DE TAEKWONDO

ORGANIZADO POR: FEDERACIÓN COSTARRICENSE DE TAEKWONDO

COMITÉ ORGANIZADOR: FEDERACIÓN COSTARRICENSE DE TAEKWONDO

1. REQUISITOS

CRITERIO #1: Pertenecer al mismo equipo.

CRITERIO #2: El Atleta debe estar nominado por la escuela o academia a la cual pertenece y que esté afiliado a la Federación Costarricense de Taekwondo.

CRITERIO#3: El Atleta debe pertenecer a categoría cadete para participar en el equipo cadete, pertenecer a categoría juvenil para participar en el equipo juvenil y por último debe ser de categoría mayor para participar en la categoría mayor.

CRITERIO#4: La academia o escuela que participe en el torneo por equipos debe estar afiliada a la Federación Costarricense de Taekwondo.

2. REGLAS DE COMPETENCIA

Se establecerá el procedimiento de los torneos federados de taekwondo y las reglas de competencia en esta modalidad vigentes a partir de la fecha de la competencia.

3. MÉTODO DE COMPETENCIA

El método de competencia por equipos es una mezcla del formato tradicional de combate por equipos y el formato de combate Tag-team, "Equipo variado".

2.1 Combinación del formato tradicional de combate tradicional por equipos y el formato Tag-team-match, "Combate Variado por Equipos"

a. Para conformar un equipo, cada escuela debe inscribir 5 atletas como mínimo y un

REGLAMENTO DE COMBATE DE TAEKWONDO POR EQUIPOS



- máximo de 7 atletas incluidos dos suplentes.
- b.** Cada equipo puede designar a los 5 primeros atletas del equipo y 1 atleta suplente para el combate. Los atletas deberán numerarse del 1 al 5 (iniciando desde el más liviano al más pesado).
 - c.** Los combates preliminares y cuartos de finales se llevarán a cabo durante 3 round (5 minutos el primer round y 3 minutos el segundo y tercer round) con 1 minuto de descanso entre round. los combates de semifinal y finales de 3 round de 5 minutos con 1 minuto de descanso entre round.
 - d.** El primer round se llevará a cabo con base en el formato de combate por equipos tradicional con un (1) minuto por competidor. Esto significa que los atletas deberán competir contra su él / ella homólogos del equipo contrario (el mismo atleta numerado) en el orden del más ligero al más pesado. La puntuación final de cada equipo será el total de puntos anotados por todos los atletas del equipo que se irá acumulando.
 - e.** El 2do y 3er round será conducido basado en el formato Tag- team para 3 o 5 minutos. El número de reemplazo, se admitirá como máximo de 8 veces para Round de 3 minutos y 12 veces para round de 5 minutos, independientemente del orden, pero cada atleta debe atacar tres (3) veces como mínimos para su reemplazo.
 - f.** El equipo que anote más puntos en la acumulación del 1er, 2do and 3er Round será declarado como el ganador. En caso de empate en la etapa preliminar, el resultado final se registrará por sorteo, pero para los cuartos de finales, un round de punto de oro se llevará a cabo en el formato tag- team, el equipo que marque el primer punto, será declarado como el equipo ganador.
 - g.** El equipo que primero llega a 50 puntos en el total será declarado el ganador en cualquier momento durante el combate.
 - h.** El Equipo que acumule 10 "Gam-jeom" en total será declarado como perdedor en cualquier momento durante el combate.
 - i.** Cuando haya una diferencia de puntuación de 30 puntos en cualquier momento durante del combate, el combate será finalizado automáticamente.

4. SUSTITUTO(S)

- a.** Cada equipo puede presentar para el campeonato un máximo de siete (7) atletas, incluido los dos (2) suplentes. Sólo se permite un (a) (1) suplente en espera para cada combate del equipo y puede sustituir a cualquiera de los cinco (5) competidores en caso de lesión. La sustitución por lesión puede ser aprobado tanto por el médico de la FCT o la comisión técnica.



- b. En caso de lesión durante el combate, la forma de cuatro (4) atletas se puede considerar como un equipo y puede seguir compitiendo; sin embargo, 10 puntos será otorgado al oponente en el primer round.
- c. El equipo será descalificado cuando tenga menos de cuatro (4) atletas.

- **Ranking de puntos FCT**

En los campeonatos avalos y promovidos por la Federación Costarricense de Taekwondo que funcionen con el ranking nacional G2, tanto el equipo femenino como el equipo masculino, cada atleta recibirá puntuación en su respectiva categoría de peso de manera individual.

- Equipo 1er lugar: 20 puntos
- Equipo 2do lugar: 12 puntos
- Equipo 3er lugar: 6 puntos
- Equipo 4to lugar: 6 puntos
- Equipo 5to lugar: 2 puntos
- Equipo 6to lugar: 2 puntos

5. SISTEMA DE COMPETENCIA

El sistema de competencia por equipos se clasifica de la siguiente manera.

4.1 Se aplicarán el sistema competencia todos contra todos en la fase de grupos preliminar dentro de cada grupo de equipos y el sistema de eliminación directa en cuartos de finales.

- a. Basado en el sistema de todos contra todos, cada equipo deberá combatir tres (3) veces a su vez, en la fase de grupos al competir una vez contra cada uno de otros tres equipos del mismo grupo.
- b. En la fase de grupos, cada equipo ganará 3 puntos por victoria, 1 punto por empate y 0 puntos por pérdida y el equipo con más puntos será el mejor clasificado.
- c. Los dos (2) primeros equipos de cada grupo avanzarán automáticamente a los cuartos de final. el sorteo de cuartos de final será predeterminado con base en los resultados de cada uno de los cuartos de final en la clasificación de los grupos. La categoría de los cuatros finalistas se clasificará de acuerdo al siguiente orden:
 - El equipo que tenga más puntos de los Equipos.
 - El equipo que haya acumulado más puntuación después de las deducciones de los puntos obtenidos por el equipo contrario a partir de los puntos ganados.
 - Si todavía existiera un empate, el equipo con las puntuaciones más altas acumuladas.
 - Si todavía persiste un empate, (1) El Equipo con un menor número de



RSC. (2) menor número de Gam- jeom y (3) el número inferior de Kyong-gos.

- Si todavía persistiera un empate después de agotar los criterios anteriores, se determinará por el método decidido por El Delegado Técnico.
- d. El número de grupos y / o el número de equipos por grupo puede estar sujeto a cambios. En este caso, el Delegado Técnico deberá tomar la decisión final y anunciará la decisión a los Jefes de Equipo en reuniones.

6. PROCEDIMIENTO DEL COMBATE

- a. A cada equipo le serán llamados sus atletas al escritorio de revisión, llamándolo tres veces comenzando treinta (30) minutos antes del combate programado.
- b. Cada equipo presentará en orden a los competidores para el primer round con base al peso de cada atleta (del más liviano al más pesado) al oficial técnico responsable designado por la FCT. El número del orden será puesto en el protector de tronco de cada competidor para su identificación. Al atleta sustituto le será dado el número '6'.
- c. Los cinco (5) deportistas del primer equipo y un (1) suplente por cada equipo ingresarán juntos con un (1) entrenador y un (1) médico del equipo.
- d. El Arbitro central llamará "Chung, Hong." Ambos equipos ingresarán al área de combate con sus cabezotes firmemente sujetado bajo el brazo izquierdo mirándose uno al otro.
- e. Siguiendo la orden del árbitro de "Cha-ryeot" y "Kyeong-rye", ambos equipos deberán hacer el saludo de pie el uno al otro.
- f. El primer competidor deberá quedarse en el área de combate para el 1er round, y los otros permanecer en la zona del entrenador.
- g. El combate se iniciará con la orden del árbitro central "Joon-bi" y "Shi-jak".
- h. Después de que el árbitro declare "Keu-man", ambos equipos ingresaran al área de combate con sus cabezotes firmemente sujetado bajo el brazo izquierdo mirándose uno al otro, y hacer el saludo de pie el uno al otro siguiendo la orden del árbitro.
El árbitro declarará el ganador levantando su propia mano del lado del ganador.

7. RANGO DE PESO

Peso Total



a. Masculino:

- El peso total de 7 Atletas (5 + 2 substitutos) será de 509kg o menos.
- El peso total de 6 Atletas (5 + 1 substituto) será de 473kg o menos.
- El peso total de 5 Atletas será de 365kg o menos.

b. Femenino

- El peso total de 7 Atletas (5 + 2 substitutos) será de 432kg o menos.
- El peso total de 6 Atletas (5 + 1 substituto) será de 371kg o menos.
- El peso total de 5 Atletas será de 310kg o menos.

8. DURACION DEL COMBATE

- a. El 1er Round: 1 minuto por Atleta sin descanso entre los combates individuales.
- b. El 2do y 3er Round: 3 minutos en preliminares, y a 5 minutos para semifinales y final.
- c. Por 1 minuto de descanso entre rounds.

9. CLASIFICACION DE RESULTADOS

(Para Masculino y Femenino respectivamente)

1er LUGAR: Medallas de oro para todos los atletas inscritos en el equipo pertinente.

2do LUGAR: Medallas de plata para todos los atletas inscritos en el equipo pertinente.

3er LUGAR: Medallas de bronce para todos los atletas inscritos en el equipo pertinente.

INSCRIPCIONES DEL EQUIPO POR ACADEMIA

POSICION MAX.	No. De MIEMBROS	
	MASCULIUNOS	FEMENINOS
JEFE DEL EQUIPO:		1
DELEGADO:		1
ENTRENADOR:	1	1
ASISTENTE	1	1
EQUIPO MEDICO:	1	1
COMPETIDORS:	5 (+2 Sustitutos)	5 (+2 Sustitutos)

- El número de atletas puede aumentar a lo máximo 7 si el equipo trae atletas sustituidos

REGLAMENTO DE COMBATE DE TAEKWONDO POR EQUIPOS



10. DELEGADO TÉCNICO Y CONSEJO SUPERVISOR DE LA COMPETENCIA

La FCT nombrará al Delegado Técnico y los Miembros del Consejo Supervisor de la Competencia quienes supervisaran el campeonato.

11. IDENTIFICACION DE CÓDIGO DE LA NOC Y FABRICANTE

- a. La Bandera Nacional se situará entre 3 cm y 3,4 cm por debajo de la línea del hombro derecho de la prenda superior.
- b. El Código de la NOC es de tres letras abreviadas de la escuela o comité cantonal, y estará impresa en la parte posterior en negro y centrada a 5 cm o más alto de la línea inferior de la prenda superior en el tamaño de 30 cm de ancho x 12 cm de altura. La fuente de las letras estará en negrita "Verdana".
- c. La identificación del fabricante (nombre, marca comercial, denominación, logotipo o cualquier signo distintivo del fabricante) será de uno por prenda dentro de 20cm² excepto en el lugar del logotipo de la WT

12. REUNION DE JEFES DE EQUIPOS Y SESION DE SORTEO

- a. La reunión de Jefes de Equipo y la reunión para el Sorteo de Gráficas se llevará a cabo un (1) día antes del inicio de las competencias, en presencia de los oficiales de la FCT y los representantes de las escuelas participantes.
- b. El método del sorteo será decidido por el Delegado Técnico.
- c. El límite máximo de los puntos y "Gam-jeom", los métodos de sustitución, sistema de competencia para preliminar y los detalles de los procedimientos de los combates no podrán ser cambiados en acuerdo entre los jefes de los equipos durante la reunión con el jefe de equipo.

13. PESAJE

- a. El pesaje de todos los competidores se realizará un día antes del día de la competencia programada.
- b. Durante el pesaje los competidores masculinos, vestirán calzoncillos y las competidoras femeninas deben usar panty y sosten. Sin embargo, los competidores pueden pesarse en desnudo si así lo desean.



14. UNIFORME (dobok) DE TAEKWONDO Y EQUIPO DE PROTECCIÓN RECONOCIDO POR LA WT

- a. Todo el material utilizado en el campeonato debe estar aprobados por La WT & FCT.
- b. Están obligados los competidores participantes a usar uniformes y equipos de protección aprobados por la WT.
- c. Están obligados los competidores participantes traer tanto el uniforme blanco como el de color azul o rojo.
- d. El comité organizador proporcionará protectores electrónicos y el Sistema de Puntuación Electrónica (PSS) incluyendo peto y casco a los competidores participantes. Se obliga a los competidores participantes traer sus propios protectores de ingle, protector bucal, guantes, botas y protectores de espinillas y antebrazos para su uso personal.
- e. Antes de ingresar al Área de Combate, todos los participantes pasarán a la Mesa de Revisión para la inspección de sus doboks y equipos de protección. Cualquier competidor que porte dobok o equipo de protección no oficiales no le será permitido competir.